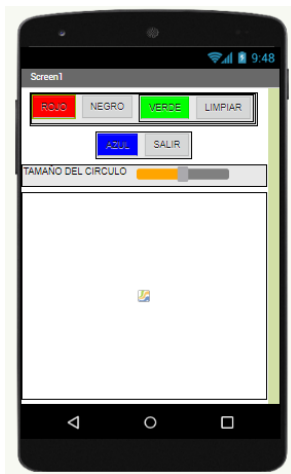


APP INVENTOR

En esta actividad aprenderá ciertas herramientas de app inventor, programa para realizar aplicaciones para el celular.

1. Encienda el computador
2. Abra el navegador Google Chrome
3. Digite la dirección appinventor.mit.edu
4. Haga clic en crear
5. Ingrese con su correo institucional
6. Haga clic en proyectos, crear proyecto nuevo
7. Una vez adentro encontrará dos pestañas: Diseñador y Bloques, la primera sirve para crear la interfaz y la segunda para añadir el programa
8. En el diseñador, en la parte izquierda se encuentran los objetos que se pueden arrastrar a la aplicación, en la parte derecha, las propiedades de esos objetos; debe arrastrar los objetos a la hoja de trabajo (celular)
9. Debe realizar la siguiente interfaz



Hay:

6 botones: Rojo, negro, verde, limpiar, azul y salir

1 etiqueta: Tamaño del circulo

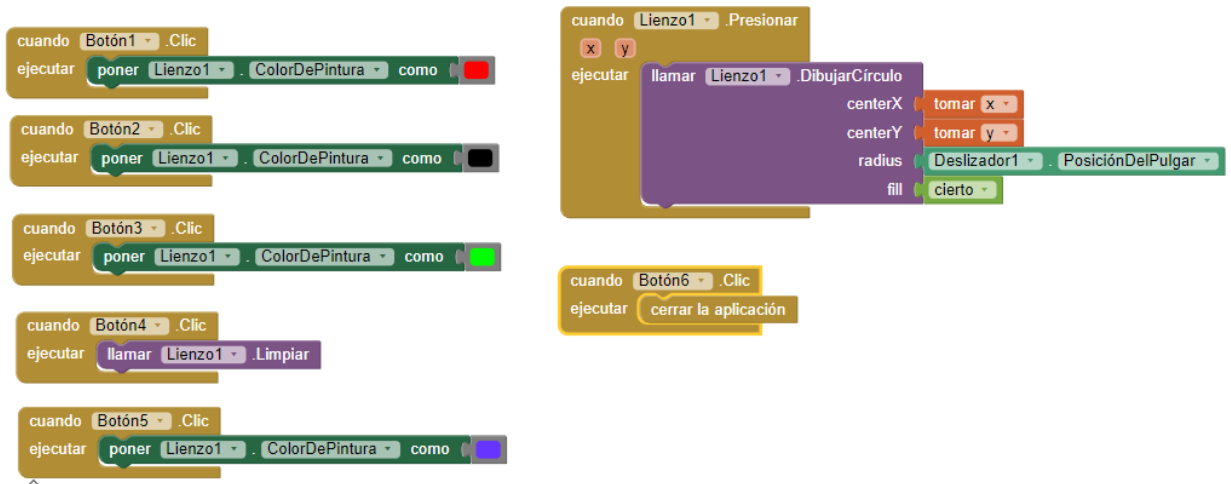
1 deslizador

1 lienzo

3 disposiciones horizontales

Adicionalmente puede poner un titulo centrado, para centrar escribir, cambiar de color, use la franja derecha para variar las propiedades de los objetos.

Una vez realizada la interfaz debe realizar la programación – Clic en bloques



PRESENTE PARA EVALUAR