

COLEGIO SIMÓN BOLÍVAR

INFORMÁTICA

DOCENTE Omaira Pérez Toro

Ejercicio 2 App Inventor

Programación de los bloques de la apariencia del ejercicio anterior

Objetivo: Programar los bloques para que la aplicación funcione

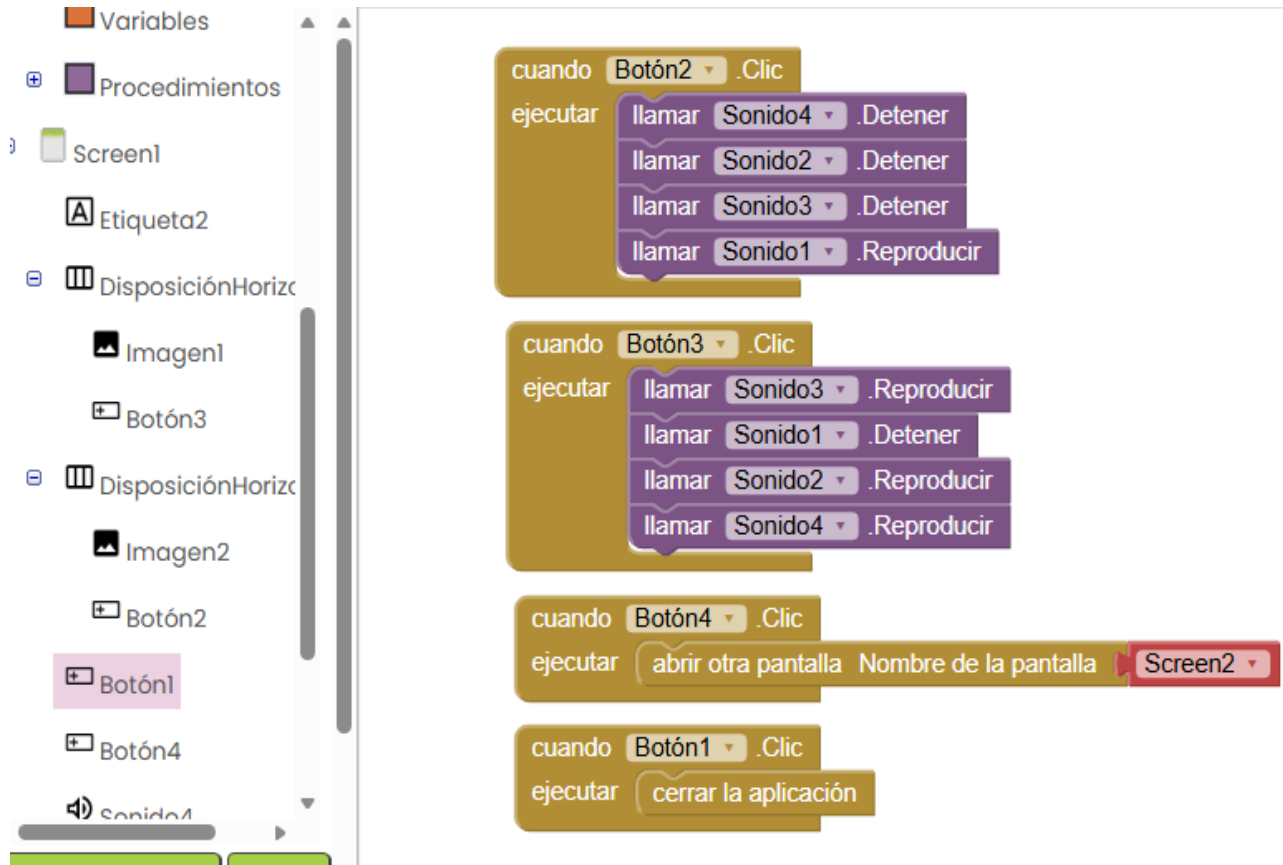
Tener en cuenta los sonidos de animales asignados al curso



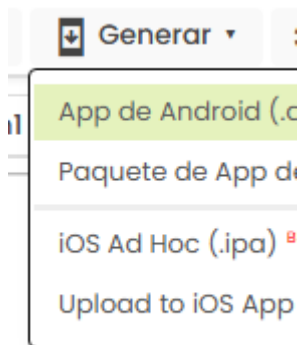
Componentes no visibles

Bloques

1. Dar clic en bloques
2. Programar cada uno de los botones.



3. Dar clic en Generar y elegir la primera opción



4. Leer el QR con su celular Android.
 5. Clic en Abrir
 6. Instalar de todas maneras
- Presentar en el **celular** para evaluar