

Décimo

Ejerc1

1. Leer y tomar apuntes: ¿Qué es Arduino y para qué sirve?
2. Tipos de placas de Arduino
3. Escribir y dibujar las partes de Arduino UNO con su función
4. Observar la placa de Arduino uno y observar sus partes.
5. Presentar para evaluar

INFORMACIÓN

PINES DE 1 AL 13

Salidas digitales, es decir, solo permiten dos estados (0 y 1), led, interruptores

PINES A0 -- A5

Entradas analógicas, como son sensores de temperatura, permiten un rango alto de voltajes

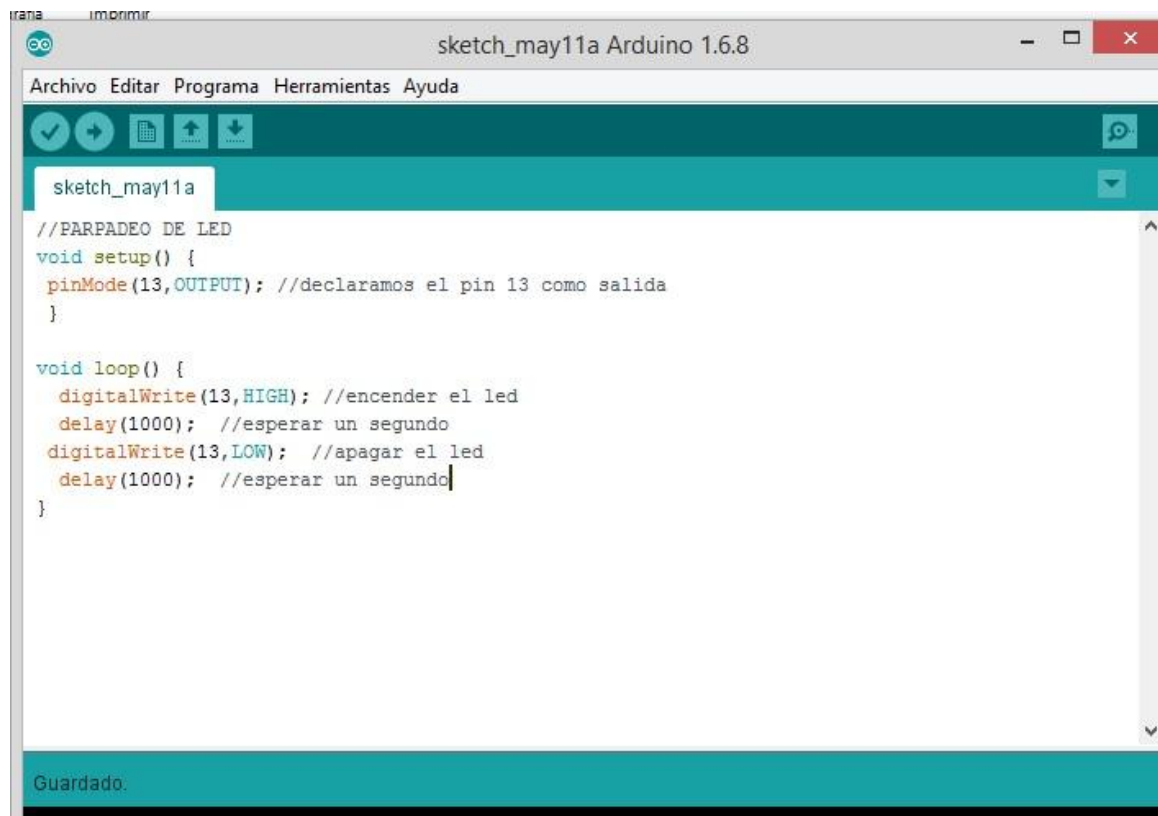
AL PROGRAMAR

Setup: Una sola vez

Loop: Varias veces

Al terminar dar clic en la flecha derecha

Encender un led

The image shows a screenshot of the Arduino IDE interface. The title bar reads "sketch_may11a Arduino 1.6.8". The menu bar includes "Archivo", "Editar", "Programa", "Herramientas", and "Ayuda". Below the menu bar is a toolbar with icons for checking, running, and saving. The main text area shows the following code:

```
//PARPADEO DE LED
void setup() {
  pinMode(13,OUTPUT); //declaramos el pin 13 como salida
}

void loop() {
  digitalWrite(13,HIGH); //encender el led
  delay(1000); //esperar un segundo
  digitalWrite(13,LOW); //apagar el led
  delay(1000); //esperar un segundo
}
```

The status bar at the bottom indicates "Guardado." (Saved).